

PITANJA I ODGOVORI

Pitanje: Gdje mogu vidjeti primjere prijašnjih radova?

Odgovor: Primjeri prijašnjih radova se nalaze na web stranici škole: <https://skola-gdmp.hr/upisi/>

Pitanje: Od čega se sastoji likovna provjera ?

Odgovor: Likovna provjera za grafičkog urednika dizajnera se sastoji od dva zadatka: Crtanje po promatranju i Slikanje iz mašte (tema se objavi prilikom same provjere).

Likovna provjera za web dizajnera podrazumijeva jedan zadatak: Crtanje kompozicije različitih geometrijski oblikovanih ploha i njihovog bojanja. Više u našem Pravilniku: <https://skola-gdmp.hr/wp-content/uploads/2022/03/Pravilnik-o-provo%C4%91enju-provjere-znanja-za-upis-u-l.-razred.pdf>

Pitanje: Kada počinje likovna provjera?

Odgovor: Točno vrijeme likovne provjere objaviti će se na web stranici škole <https://skola-gdmp.hr/upisi/>

Pitanje: Koliko vremenski traje likovna provjera?

Odgovor:

Likovna provjera za grafičkog urednika dizajnera traje 180 minuta sa 20 minuta pauze između dva zadatka, a za web dizajnera 135 minuta. Prilikom provođenja likovnih provjera za učenike s teškoćama vrijeme se produžava.

Pitanje: Kako se šifrira kandidatov rad?

Odgovor: Kandidat dobije prijavnicu koju mora ispuniti. Na prijavnici mora upisati svoje ime, prezime i svoju ŠIFRU. Na poleđini oba papira (na strani gdje se nalazi žig škole) napisati tu istu ŠIFRU.

ŠIFRA se mora čitko i uredno ispuniti VELIKIM slovima te mora sadržavati pet slova i tri broja. Primjer šifre: AGENT007 (ne koristiti baš ovu šifru). Prije početka rada potrebno je ispunjenu prijavnicu umetnuti u omotnicu, zalijepiti te i na omotnicu ispisati šifru. Nakon toga dežurna osoba provjerava jesu li napisane šifre identične i čitke.

Pitanje: Kako se vrednuju radovi?

Odgovor:

Svaki rad se vrednuje odvojeno. Pogledati Kriterije vrednovanja na web stranici škole:

<https://skola-gdmp.hr/wp-content/uploads/2022/03/Pravilnik-o-provo%C4%91enju-provjere-znanja-za-upis-u-l.-razred.pdf>

Pitanje: Zbrajaju li se bodovi iz pojedinih zadataka za konačnu listu?

Odgovor: Da. Crtanje po promatranju nosi 60 bodova, a slikanje iz mašte 60 bodova, te u konačnici kandidat može osvojiti maksimalnih 120 bodova. Rad na provjeri za web dizajnera se vrednuje od 0 do 120 bodova.

Pitanje: Koliko iznosi bodovni prag da bi kandidat zadovoljio likovnu provjeru?

Odgovor: Kandidat je zadovoljio likovnu provjeru ako je ukupni zbroj bodova veći od 70 bodova.

Pitanje: Gdje se objavljuje konačna lista kandidata?

Odgovor: U sustavu NISpuŠ tj. upisna komisija rezultate s likovne provjere u roku 24 sata unosi u Carnetov sustav.

Pitanje: Što ako kandidat misli da je zakinut za bodove i kome da se obrati?

Odgovor:

Provjeriti kriterije vrednovanja koji su objavljeni na web stranici škole: <https://skolagdmp.hr/wp-content/uploads/2022/03/Pravilnik-o-provo%C4%91enju-provjere-znanja-za-upisu-l.-razred.pdf>

Za eventualna dodatna pojašnjenja poslati upit na tajnistvo@skola-gdmp.hr

Kandidat će dobiti odgovor u najkraćem mogućem vremenu.

Pitanje: Gdje kandidati obavljaju likovnu provjeru?

Odgovor: Kandidati obavljaju likovnu provjeru u predviđenim učionicama, svaki pristupnik ima svoju klupu.

Pitanje: Koliko kandidata je smješteno u učionicama?

Odgovor: Po učionici se smješta između 10 – 12 kandidata u skladu sa propisanim / važećim epidemiološkim mjerama.

Pitanje: Postoji li protokol po kojem se kandidati smještaju po učionicama?

Odgovor: Protokol prijama kandidata odvija se u hodniku škole, te se kandidati usmjeravaju u učionice.

Pitanje: Koji pribor kandidat mora donijeti za likovnu provjeru?

Odgovor:

Kandidat mora ponijeti sljedeći pribor za likovnu provjeru za grafičkog urednika dizajnera:

Olovke (od HB do 4B), gumicu, pribor za slikanje (tempere, kistove za temperu, paletu, čašicu za vodu i krpicu za čišćenje).

Kandidat mora ponijeti sljedeći pribor za likovnu provjeru za web dizajnera:

Olovka, gumica, flomasteri, trokut, ravnalo, šestar, kutomjer

Pitanje: Što u slučaju nezgode s priborom?

Odgovor: U slučaju neke nezgode s priborom, škola će kandidatima osigurati nekoliko rezervnih setova. No ključno je da kandidati zbog osobnog uspjeha i neometanog rada ponesu svoj pribor!

Pitanje: Smije li kandidat na wc prilikom likovne provjere

Odgovor: Smije

Pitanje: Ima li pauze između dva zadatka?

Odgovor: Naravno, između dva zadatka pri likovnoj provjeri za grafičkog urednika dizajnera postoji pauza od 20 minuta koja je dovoljna da se kandidat odmori.

Pitanje: Ako kandidat završi prijevremeno smije li napustiti učionicu?

Odgovor: Smije

Pitanje: Tko vrednuje zadatke?

Odgovor: Povjerenstvo koje imenuje ravnatelj škole, a koje se sastoji od tri člana profesora likovne umjetnosti i akademskih slikara grafičara.

Pitanje: Kome da se obratim za upit u vezi likovne provjere?

Odgovor: Provjeriti nalazi li se odgovor na vaše pitanje u rubrici Pitanja i Odgovori. U suprotnom poslati mail na tajnistvo@skola-gdmp.hr. Odgovor ćete dobiti u najkraćem mogućem vremenu.